

MICROECONOMÍA II

CALENDARIO SUGERIDO DE CLASES (3HORAS TEORICAS Y 2 HORAS PRACTICAS POR SEMANA)

Semanas	Temas
Semana 1:	Unidad 1: Mercados competitivos Unidad 2: Monopolio
Semana 2:	Unidad 3: Teoría de Juegos No Cooperativos Principios básicos sobre la teoría de juegos Juegos Estáticos y el equilibrio de Nash Juegos Dinámicos y el equilibrio de Nash perfecto en subjuegos
Semana 3:	Juegos con repeticiones finitas Unidad 4: Principales modelos oligopólicos Teorías del oligopolio estático El modelo de Cournot: competencia vía cantidades El modelo de Bertrand: competencia
Semana 4:	Cournot versus Bertrand Juegos oligopólicos dinámicos Modelo de Stackelberg Juegos oligopólicos infinitamente repetidos: superjuegos
Semana 5:	Unidad 5: Mercado laboral
Semana 6:	Unidad 6: Mercado de bienes de capital
Semana 7:	Unidad 7: Economía del bienestar El óptimo de distribución El óptimo de producción El óptimo general de Pareto

Semana 8	EXAMEN PARCIAL (sugerido)
Semana 9:	Equilibrio competitivo Implicancias del criterio de eficiencia de Pareto
Semana 10:	Unidad 8: Economía de la información El valor de la información y el problema de su asimetría El problema del principal-agente El riesgo moral: conceptos generales y aplicaciones
Semana 11:	La Selección Adversa: conceptos generales y aplicaciones
Semana 12:	Unidad 9: Fallas de mercado Externalidades
Semana 13:	Bienes públicos
Semana 14:	Definición de Monopolio natural La tarificación de un monopolio natural
Semana 15:	Métodos alternativos de tarificación para los monopolios naturales
Semana 16:	EXAMEN FINAL (sugerido)